最終講義
2017年3月4日

新しいグループ・ダイナミックスを求めて

杉万俊夫
（京都大学　人間・環境学研究科）

グループ・ダイナミックス

集合体（グループ）
　一群の人々とその物的・制度的環境の総体

研究対象 --- 集合体の動態（ダイナミックス）

研究スタンス --- これが最大の特徴
現場のベターメントに向かって、当事者と研究者が協同的実践を行う。そこから、知識を紡ぎ出し、メッセージとして発信する。
（§3、4で詳しく説明します。）

以前のグループ・ダイナミックス

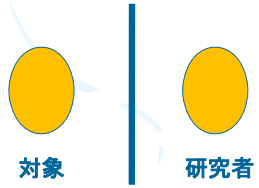
- 実証主義 --- 自然科学に倣って
　実験で仮説検証、せいぜいアンケート調査まで。
（§1で詳しく説明します。）

- 個人還元主義
　グループの現象を、メンバー個人の認識で説明。
（§2で詳しく説明します。）

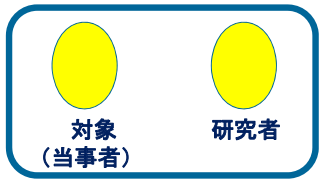
§1. 実証主義から協同的実践へ

2つの科学

- **自然科学**
  「外界ー内界」図式。
  内界の影響を排除し
  外界の事実を探求。

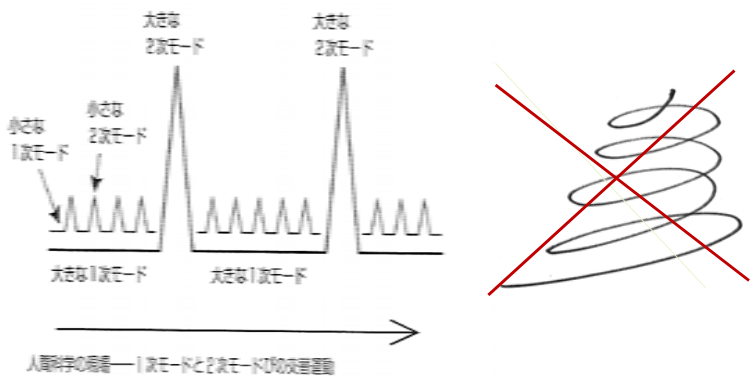


- **人間科学**
  社会構成主義
  対象（当事者）と研究者は、同じ土俵の上で協同的実践。

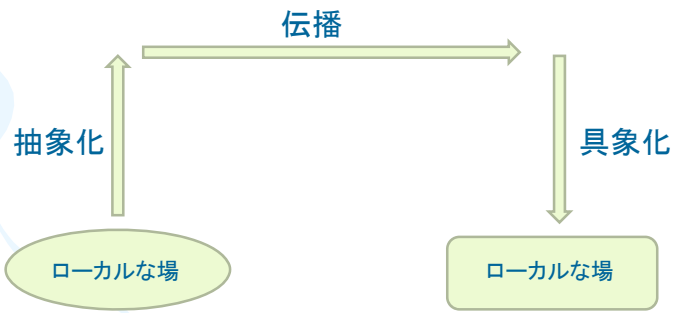


**人間科学としての
グループ・ダイナミックス**

1次モードと2次モードの交替運動



ローカルからインターローカルに



地点と時点を異にするローカリティが結びつき、インターローカルな関係が生まれる。

終戦直後から現在へ --- 京都市西陣
（異なる時点を結ぶインター・ローカリティ）

エスノグラフィ再考

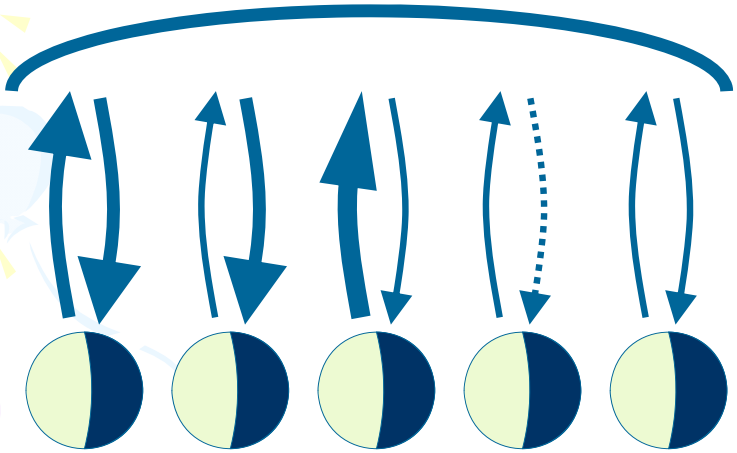
- エスノグラフィ
  現場のドキュメンタリー
- 「おもしろい！でも、客観性は？普遍性は？」という質問にどう答えるか。
- メッセージ性こそ重要。
  フィールドと読者のインター・ローカリティ

§2. 個人還元主義から「かや」へ

「かや」

- 「かや」
  集合性 --- 集合体の「全体的」性質
  個人に還元不可能
- 集合体の人も環境も、「かや」に操られる。
  「肉体に内蔵された心」という人間像も、特定の「かや」に操られた結果にすぎない。
- しかし、当事者との協働的実践で、この原理原則を振りかざす必要はない。得策でもない。

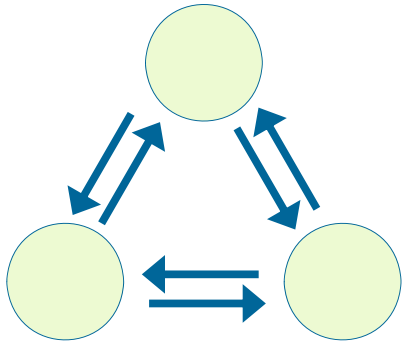
妥協的イメージで、ほぼ十分

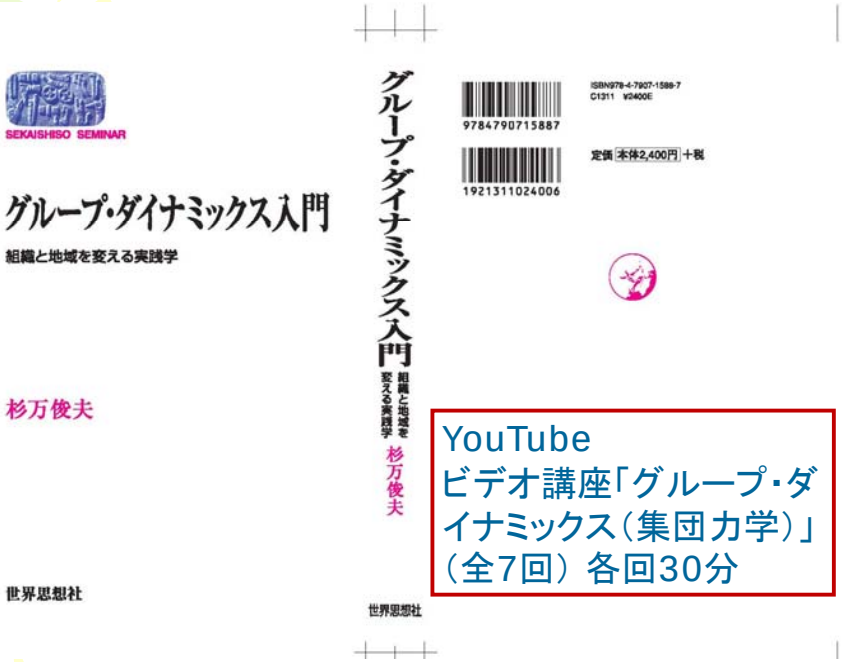


妥協的イメージでも従来の集団のイメージから脱却できる

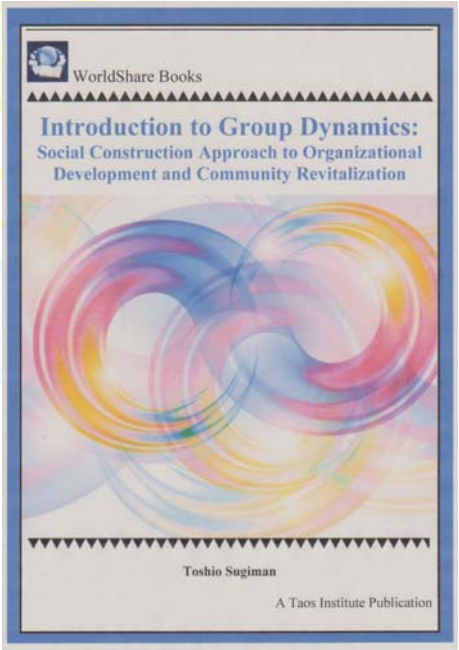
1.複数の人間

2.相互関係
（物や情報の
キャッチボール）





YouTube
ビデオ講座「グループ・ダイナミックス（集団力学）」
（全7回）各回30分



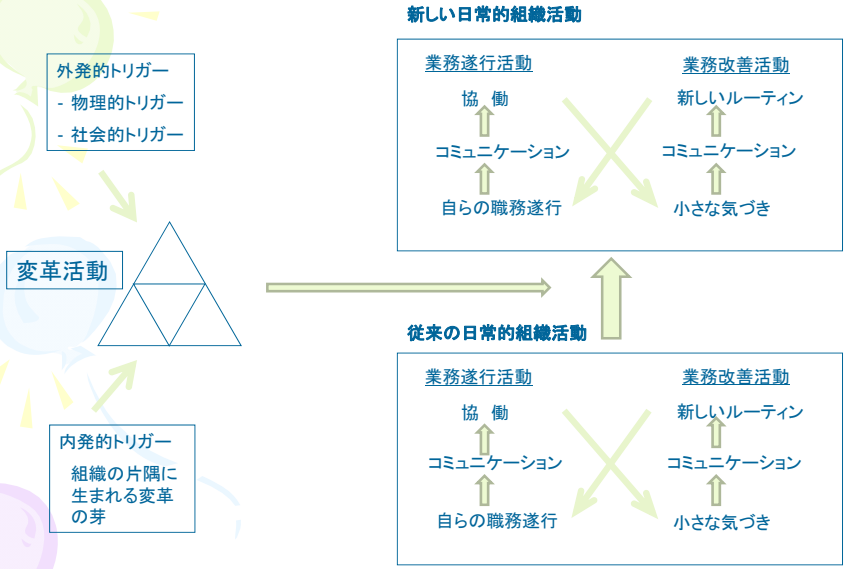
Taos Institute
のサイトから無料
ダウンロードでき
ます。

「かや」の種類

- 活動の「かや」
  目に見える集合体全体の挙動
- 言語の「かや」
  言葉は「ことの端（は）」、しかし、・・・・・
- 規範の「かや」
  「えっ、うっそー」ではない行為
- 対立の「かや」
  争う2人も「かや」の中
- 群集の「かや」
  ミクロ・マクロ・リンク

§３．協同的実践の現場
組織とコミュニティを中心に

組織（企業、病院、学校、NPOなど）



「学習する組織」の包括的概念モデル

研修会場と職場（病棟）を共振させる

集中治療室中堅看護師の事例：夢の活動 「もっと静かな環境に」

・患者アンケート
・騒音計　を使って

注意当番チームが

常々
話し声が大きいスタッフに注意している

・日勤リーダー
・師長・副師長・主任
とスクラムを組んで

ルール
堂々と
注意する

分業
日勤リーダー：
スタッフへの声かけ
師長・副師長・主任：
注意したスタッフをほめる

集中治療室中堅看護師の事例：夢を実現する活動（夢の主体づくり）

ポスターやメール
を使って

私が

常々
注意当番チームの
定着に努力している

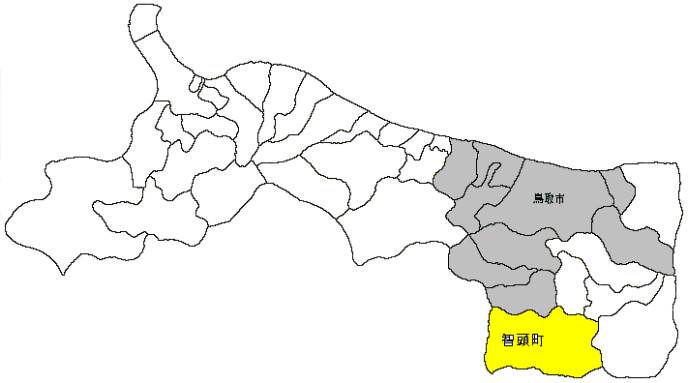
・日勤リーダー
・師長・副師長・主任
とスクラムを組んで

ルール
輪番で全員が
当番チームに
なる

分業
日勤リーダー：
自分との連絡窓口
師長・副師長・主任：
スタッフ全員への声かけ

コミュニティ

智頭町の位置



コミュニティ活性化の軸は多様

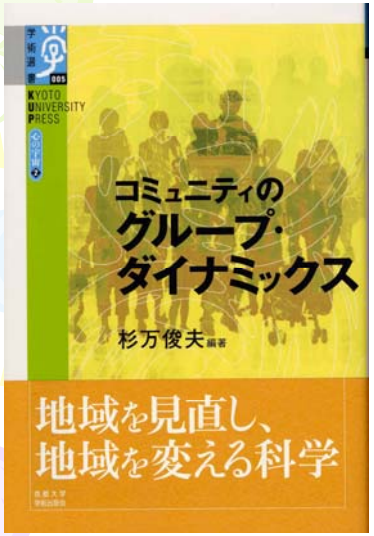
北区の小野郷

住民の手で診療所

無医 3年乗り越え2月開設

上京の医療機関と京大協力

NPO設立、運営へ



科学の言説空間と人間科学の守備範囲

		人称的 指示・述定・表出・喚起	〈--------準没人称的--------〉	没人称的 指示・述定
科学の言説空間	知覚現場的	①	③	⑤
	概念思考的	②	④	⑥
自然科学	知覚現場的			●
	概念思考的			●
人間科学	知覚現場的	●	●	
	概念思考的	●	●	

人間科学では、①ー④の言説が重層的に紡がれることによって、言説空間が豊かになる。

§4. 今後に向けて

創造的昔がえり

- 地平線ゲームの閉塞感
- ヒントは昔に
  江戸期、戦前、高度経済成長以前、・・・・
- しかし、時計は逆には進まない。
  地平線ゲームの成果を活かす「創造性」

鳥取県智頭町：旧村単位の住民自治

被災地救援「村継ぎ」リレー

インドネシアの農村バントゥール：市場経済を利用して伝統を守る

超人間化する人工物の中で

- サイバー化される生産・消費の場
  無人の工場、欲望を先取りする市場、
  「自動」車（さらに、ドローン化）、・・・・・・
- 人造化する人間
  身体部品、ゲノム編集、・・・・・
- どんな活動が、どんな規範が生まれるのか？
  不気味な一面も。でも、どうにも止まらない。